

Politecnico di Milano

A.A. 2015-2016

Software Engineering 2: “myTaxiService”

Code Inspection

Luiza Bentivoglio, Michele Cantarutti

5 January 2016

Summary

**1. INTRODUCTION ............................................................................................................5**

**2. CLASSES ..........................................................................................8**

2.1 LIST OF CLASSES ........................................................................................................................11

2.2 FUNCTIONAL ROLE OF CLASSES .............................................................12

**3. CHECKLIST ..........................................................................................8**

*3.1 Naming conventions ..............................................................................................................33*

*2.3.2 Indention .............................................................................................................................33*

*2.3.3 Braces ..............................................................................................................................34*

*2.3.4 File organization ................................................................................................................35*

*2.3.5 Wrapping lines ................................................................................................................36*

*2.3.6 Comments ...............................................................................................37*

*2.3.7 Java source files ..............................................................................................................33*

*2.3.8 Package and import statements .......................................................................................33*

*2.3.9 Class and interface declarations ....................................................................................34*

*2.3.10 Initializations and declarations ................................................................................35*

*2.3.11 Method calls ................................................................................................................36*

*2.3.12 Arrays ...............................................................................................37*

*2.3.13 Object comparison ............................................................................................................33*

*2.3.14 Output format ..................................................................................................................33*

*2.3.15 Computation, comparisons and assignments ..........................................................34*

*2.3.16 Exceptions ................................................................................................................35*

*2.3.17 Flow of control ................................................................................................................36*

*2.3.18 Files ...............................................................................................37*

**4. DEBUGGING ..................................................................................................18**

**1. Introduction**

**2. Classes**

2.1 LIST OF CLASSES

2.2 FUNCTIONAL ROLE OF CLASSES

setEJBObjectTargetMethodInfo( InvocationInfo invInfo , boolean isLocal , Class originalIntf )

* metodo private, quindi lo chiama solo la classe dove sta, che restituisce void, quindi manipola qualcosa.
* Eccezione EJBException.
* Se la variabile isLocal è true, allora ejbIntfClazz è uguale a un oggetto locale, altrimenti è un oggetto remoto.
* Ottiene le informazioni del metodo (prima i tipi dei parametri e poi il nome del metodo)
* Contolla se ejbIntfClazz è dello stesso tipo o estende originalIntf (parametro passato al metodo)

Se si,

parte un try-catch

estraggo il metodo da ejbIntfClazz, identificato tramite il nome e i tipi dei parametri presi prima.

Se il try va a buon fine, finisce il metodo, altrimenti va nel prossimo try.

Altrimenti

Va direttamente al prossimo try.